

2025 metų 20-osios RSL Lietuvos taurė

NUOSTATAI

1. Rengėjas: Lietuvos badmintono federacija kartu su varžybas organizuojančiais klubais.

2. Tikslas: išaiškinti stipriausius šalies badmintonininkus. Populiarinti badmintoną, suteikti galimybę dažniau rungtyniauti.

3. Vietos ir datos:

1 etapas

2025-02-01

2025-03-22

2025-03-29

2 etapas

2025-04-26

2025-05-17

2025-05-31

3 etapas

2025-09-06

2025-09-20

2025-09-27

4 etapas

2025-10-18

2025-11-15

2025-11-29

4. Teisėjavimas: varžybų vyr. teisėjas –

5. Žaidimo formatas: moterų ir vyrų vienetai, dvejetai ir mišrūs dvejetai.

Cj ir Dj grupėse pirmuose trijuose etapuose vienetai žaidžiami pogrupiuose rato sistema po 4 žaidėjus, pogrupio nugalėtojai nežaidžia atkrintamųjų, jei etapas vyksta ant 4 aikštelių grupėje gali būti daugiausiai 24 vyrų vieneto ir moterų vieneto žaidėjai, jei ant 5 aikštelių po 28 vyrų ir moterų vieneto žaidėjus. Pogrupių nugalėtojų reitingo taškai skaičiuosis atitinkamai pogrupių kiekiui: jei yra 4 pogrupiai, tai pogrupio 1 vietos nugalėtojas gaus reitingo taškus kaip už 4 vietą, 2 vietos nugalėtojas gaus taškus kaip už 8 vietą, 3 vietos nugalėtojas kaip už 12 vietą, ir 4 vietos gaus taškus kaip už 16 vietą. Jei bus 5 pogrupiai, už 1 vietą gaus taškus kaip už 5 vietą, 2 vieta kaip už 10 vietą ir t.t.

Etapo pogrupių nugalėtojai nėra apdovanojami medaliais.

Į pirmo etapo pogrupius dalyviai suskirstomi pagal reitingą. Į antrą etapą suskirstomi pagal pirmo etapo rezultatus. Į trečią etapą pagal dviejų pirmųjų etapų rezultatus. Į 4 finalinį etapą patenka 16 stipriausių vieneto žaidėjų ir 8 poros stipriausių dvejetų žaidėjų. Pirmi 4 vienetų žaidėjai iš karto patenka į finalinio etapo ketvirtfinalį, kiti 12 žaidėjų suskirstomi į pogrupius po 3 žaidėjus ir tik pogrupio nugalėtojai patenka į ketvirtfinalį. Likę žaidėjai žaidžia dėl žemesnių vietų. Dvejetai žaidžiami minuso sistema. Cj ir Dj mišrūs dvejetai nežaidžiami.

A, Aj, Bs, Bj, Cv, Ds, ir Es grupėse žaidžiama minuso ar rato sistema. Grupėse etapų taškai skaičiuojami jei joje susirenka ne mažiau 3 dalyvių/porų. Taškai vienetų kategorijoje skaičiuojami sekančiai: 1 vieta - 25 taškai, 2 - 20, 3 - 17, 4 - 15, 5 - 14, ..., 16 - 3, 17 - 2, 18 ir t.t - 1 taškas. Dvejetų kategorijoje taškai dalinami pusiau.

6. Dalyviai: Visi Lietuvos klubų badmintonininkai skirstomi į A, Aj, Bs, Bj, Cv, Cj, Ds, Dj, ir Es grupes (po sezono – perskirstomi pagal pasiektus rezultatus ir kitus kriterijus).

Aj grupėje dalyvauja U-19 gimę 2007 metais ir vėliau, Bj grupėje dalyvauja U-17 gimę 2009 metais ir vėliau, Cj grupėje dalyvauja U-15 gimę 2011 metais ir vėliau, Dj grupėje dalyvauja U-13 gimę 2013 metais ir vėliau. Bs, Ds, Es grupėse dalyvauja gimę 2006 metais ir anksčiau. Cv grupėje žaidžia veteranų amžiaus (35+) žaidėjai (1989 m. gimimo ir vyresni). A ir Aj grupių žaidėjai gali žaisti trijose kategorijose. Bs, Bj, Cv, Cj, Ds, Dj, ir Es žaidėjai kiekviename ture gali žaisti pasirinktinai tik dviejose kategorijose. Galima žaisti aukštesnėje meistriškumo grupėje, negu nurodyta sąraše (suderinus su vyr. teisėju). Žaidėjas gali žaisti aukštesnėje grupėje, nei nurodyta sąrašuose, bet tame pačiame etape galima žaisti tik vienoje meistriškumo grupėje. Priede pateikiamos žaidėjų meistriškumo grupės.

7. Starto mokestis: Jaunimui Aj, Bj, Cj, Dj viena kategorija 10 eurų, dvi - 15 eurų, trys – 20 eurų. Suaugusiems A grupė viena kategorija 30 eurų, dvi - 35 eurų, trys – 40 eurų. Suaugusiems Bs, Cv, Ds, Es grupės viena kategorija 20 eurų, dvi - 25 eurų. Starto mokestis mokamas prieš varžybas organizuojančiam klubui.

8. Rikiuotė: Lietuvos žaidėjai kategorijose rikiuojami pagal LBF reitingą. Neturintiems LBF reitingo skirstymas vykdomas burtu keliu. Užsienio žaidėjai kategorijose rikiuojami pagal BWF reitingą. Neturintiems BWF reitingo skirstymas vykdomas burtu keliu. Vyr. teisėjas gali pakeisti dalyvių rikiuotę, kad nesusitiktų vieno klubo žaidėjai tarpusavyje pirmame rate.

9. Paraiškos: Klubų vadovai arba patys dalyviai užsiregistruoja „online“ registracijos būdu per LBF puslapį.

A Lietuvos taurės turnyrų registracija baigiama likus 7 dienoms iki varžybų (penktadienį) 22 val. A Turnyro tvarkaraštis turi būti paskelbtas ne vėliau kaip likus 3 dienoms iki varžybų iki 22 valandos.

Reguliari dalyvių registracija į Aj, Bs, Bj, Cv, Cj, Ds, Dj, ir Es grupes vykdoma likus 4 dienoms prieš turnyrą 10:00. Vėlyva registracija galima likus nemažiau kaip 36 val. iki turnyro pradžios su 50% nuostatuose nurodytu starto mokesčio priedu. Rikiuotė ir žaidimo tvarka pateikiama internete likus 20

Registracijos tvarka aprašyta turnyrų reglamente

val. iki turnyro pradžios. Pretenzijos dėl žaidimo rikiuotės priimamos likus ne mažiau kaip 16 val. iki turnyro pradžios.

10. Kamuoliukai: Oficialus varžybų kamuoliukas RSL. A grupėje RSL plunksninius kamuoliukus suteikia varžybų organizatorius. B ir Cv grupėse žaidžiama su savais plunksninius kamuoliukais. D ir E grupėse plastikinius kamuoliukus duoda varžybų organizatorius, bet galima žaisti ir su savais plunksniniais.

11. Finansavimas: Žaidėjų kelionės, maitinimo, starto mokesčio ir nakvynės išlaidas apmoka komandiruojančios organizacijos arba apsimoka patys dalyviai. Varžybų organizatorius padengia salės nuomos, teisėjavimo ir apdovanojimų išlaidas.

12. Galutinės įskaitos nugalėtojai (turi įvykti bent trys tos kategorijos etapai ir kategorijoje turi užsiregistruoti bent 3 poros žaidėjų) apdovanojami taurėmis (įskaitai imami 3 geriausi rezultatai), prizininkai – medaliais. Surinkus vienodai taškų, aukštesnę vietą užima žaidėjas, užėmęs aukštesnę vietą vėlesniame etape. Etapo prizininkai apdovanojami medaliais.

A grupės žaidėjams skirtas 1000 eurų RSL prizinis fondas. 1 vieta - 100 eurų čekis, 2 vieta – 60 eurų čekis, 3 vieta - 40 eurų čekis RSL prekėms e.badminton.lt parduotuvėje.

13. Licencijos: Turnyro dalyviai privalo turėti galiojančią LBF licenciją.

14. Medicina ir COVID-19. Turnyro metu bus budintis medikas. Į sporto kompleksą įleidžiami dalyviai, kurie atitinka LR Vyriausybės nustatytus reikalavimus dėl COVID-19, galiojančius turnyro dieną.

Lietuvos badmintono federacijos prezidentas